Asteroids - User Stories

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Como** | **Desejo** | **Para** | **Prioridade** |
| 1 | Usuário | Controlar minha nave. | Desviar dos asteroides e tiros inimigos. | 5 |
| 2 | Usuário | Atirar. | Destruir asteroides e inimigos. | 5 |
| 3 | Usuário | Ganhar pontos ao destruir inimigos. | Saber meu desempenho. | 3 |
| 4 | Usuário | Possuir vidas. | Poder continuar a jogar mesmo após cometer um erro. | 4 |
| 5 | Usuário | Ver meus pontos após o jogo acabar. | Saber meu desempenho. | 3 |

Testes de Aceitação

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | **Teste** |
| 1 | * O jogador pode rotacionar a nave para a direita ou esquerda. * O jogador pode acelerar a nave. * Quando quando o jogador parar de acelerar a nave continuará a se mover em velocidade constante. * A nave pode ser parada ao acelerar na direção oposta. * A nave começa o jogo parada no centro da tela. * Ao se mover além do limite da tela, a nave aparecerá no canto oposto. |
| 2 | * A nave atira ao pressionar um botão. * Tiros viajam uma certa distância e somem. * Ao serem destruídos, asteroides se dividem em 2 asteroides menores. * É necessário 1 tiro para destruir um asteroide. * Existem 3 tamanhos de asteroide: grande, médio e pequeno. * Naves inimigas são destruídas com 1 tiro. |
| 3 | * Asteroides: * Grande: 25 pontos. * Médio: 50 pontos. * Pequeno: 100 pontos. * Naves: * 100 pontos. |
| 4 | * O jogador começa com 3 vidas. * Ao ser atingido por um asteroide ou tiro inimigo, o jogador perde uma vida. * O jogador ganha uma vida a cada 10 mil pontos. * Se o jogador ficar com 0 vidas o jogo termina. |
| 5 | * Quando o jogador perder todas as vidas, o jogo deve mostrar uma tela de   Game Over com a pontuação do jogador. |